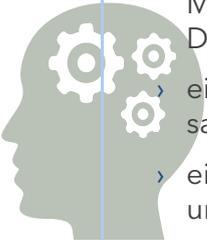


II KOMPETENZERWERB IM ÜBERBLICK

Fachkompetenzen (Kerncurriculum Hessen)	zeigt sich an diesem Aspekt	Material
<p>Erkenntnisgewinnung</p> <p>Die Lernenden können ...</p> <ul style="list-style-type: none"> › betrachten und gezielt beobachten. › Informationen sammeln und ordnen. 	<p>Ich kann ...</p> <ul style="list-style-type: none"> › erste Einblicke in die Funktionsweise einer Computermaus gewinnen. › die Computermaus bewegen und einen Mausklick beziehungsweise Doppelklick ausführen. 	
<p>Kommunikation</p> <p>Die Lernenden können ...</p> <ul style="list-style-type: none"> › treffende Begriffe und Symbole verwenden. 	<p>Ich kann ...</p> <ul style="list-style-type: none"> › die Teile einer Computermaus benennen. 	
Medienkompetenzen (Praxisleitfaden)	zeigt sich an diesem Aspekt	Material
<p>3 Produzieren und Präsentieren</p> <p>3.1 Entwickeln und Produzieren</p> <ul style="list-style-type: none"> › Mehrere technische Bearbeitungswerkzeuge kennen und anwenden. 	<p>Ich kann ...</p> <ul style="list-style-type: none"> › die Teile einer Computermaus benennen. › einschätzen, was ein Mausklick oder ein Doppelklick bewirkt. › eine Computermaus sachgerecht bedienen. › ein Lernprogramm starten und beenden. 	
<p>6 Analysieren und Reflektieren</p> <p>6.2 Medien in der digitalen Welt verstehen und reflektieren</p> <ul style="list-style-type: none"> › Vielfalt der digitalen Medienlandschaft kennen. 	<p>Ich kann...</p> <ul style="list-style-type: none"> › die Teile einer Computermaus benennen. › einschätzen, was ein Mausklick oder ein Doppelklick bewirkt. › eine Computermaus sachgerecht bedienen. › ein Lernprogramm starten und beenden. 	